

20ゲーム

手もとのトランプを使って20を作ります。

①全員にトランプを4枚ずつ配ります。

②スタートの合図から30秒以内に、足し算、引き算、かけ算、わり算を使って20を作ります。

③30秒以内にだれも作れない時、全員にトランプが一枚ずつ配られます。

④再度スタートからの合図から20秒で、20を作ります。

⑤20秒以内にだれも作れない時は、また一枚ずつ配ります。

以降、だれかが20を作れるまで繰り返し。20を作れた人にポイント。お手つき、計算ちがいは、次の20秒の間は解答権利なし。その次の20秒で再度参加できます。



読む

ホワイトボードに書かれた文章を、
制限時間（40秒）内に書き写す。



次の文章を書き写しなさい



合計点

--	--

規則性ゲーム トントントン♪

- 1 ホワイトボードに最初の3つの数字がうっ
されます。
- 2 3つの数字の続きを交代で答えます。
- 3 行が変わるときに注意



1

3

5



アリスメ3

～3人以上でやろう！～

準備

一人に5枚ずつトランプカードを配ります。手札は相手に見えても可です。この手もちのカードを先に無くしたほうが勝ちです。

ルール

山からカードを一枚引き、場に出します。最初の人手もちの5枚のカード同士を「足し算、引き算、かけ算、わり算」をして場のカードの数と同じ数字を作ります。この時手もちのカード2枚を使って数を作ってください。作れたら場のカードの上に重ねて置き、時計回りで次の人の番になります。手もちのカードでは場の数が作れなかった場合は、山からもう一枚引いてもう一度計算します。一度引いても場の数を作れなければ、後攻の番になります。



VTRを見ながら
先生の説明をよく聞いてください。



アリスメ3

～3人以上でやろう！～

特別ルール

①「割り込み」

自分の右隣の人がカードを引いた場合、右隣の人がカードを出す前に、先にカードを出したり、カードを引いたりすることができます。自分がカードを引いた後に、左隣の人がカードを出したり、カードを引いたりする場合、自分はカードを出せません。

例えば、右隣の人が、出すものがなくカードを引いた場合、その瞬間、自分は「手元のカードを出す」「カードを引く」という戦略オプションがある。

②「234上がり」

上がる時は、手もちのカードは2～4枚の状態であれば上がることはできません。手もちのカードが5枚以上であれば、いくら計算して場の数と合わせることもできても、5枚以上のカードをまとめて出して上がることはできません。2～4枚までに減らして出してください。

また、手もちのカードが残り1枚になった場合は、必ず山から新しく1枚引いて、2～4枚の状態ですべて出さなければなりません。



アリスメ3

～3人以上でやろう!～

③「絵柄・絵柄返し」

絵札(11、12、13のカード)が場に出された瞬間、左隣の人は無条件で山から2枚引かなければなりません。(UNOのドロー2のようなものです) 2枚引いている間、更に左隣の方は場に新たにカードを出すなり、山からカードを引くなりすることができます。しかし、同じ絵柄のカードを持っていれば場に出して、山から2枚引かずにさらに左隣の人2枚引かせることができます。UNOと違って場に絵柄のカードがたまって各自引くのはあくまでも2枚です。4枚6枚、と増えることはありません。

※絵柄のカードが出された場合、後攻の方はたとえ手もちのカードで場の絵札の数をつく

れたとしてもまずは山から2枚引かなければなりません。ここで引いたカードと手持ちのカードで場にある数字を作れる場合、次の人が出すか引くかをしていなければ、カードをだすことができます。

※出された絵柄のカードに対して、絵柄で返して上がることはできます。つまり絵柄のカードの場合のみ1枚で上がるということが許されるということです。

